

Főzzön okosan, nyerjen okosan!
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A **Coca-Cola – Főzzön okosan, nyerjen okosan!** elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a **Cola-Cola HBC Magyarország Kft.** (székhely: 2330 Dunaharaszti, Némedi út 104.); email: coca-cola.vevoszolgalat@cchellenic.com, honlap: hu.coca-colahellenic.com/hu, Telefonszám: 06-24/500-500) és a **Coca-Cola Szolgáltató Kft.** (székhely: 2330 Dunaharaszti, Némedi út 104.) (a továbbiakban: **Szervező**).

(a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Bang Bang Ideas Kft.** (székhely: 2096 Üröm, Tücsök köz 1/C. 2. em. 11.; levelezési cím: 1393 Budapest Pf. 341.; email: nyerokonyha@bangbang.hu) (a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

A Játékban való részvételhez szükséges termékeket árusító üzlet, valamint a Játék helyszíne az **ALDI MAGYARORSZÁG ÉLELMISZER Bt.** (székhely: 2051 Biatorbágy, Mészárosok útja 2.).

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag olyan magyar állampolgár vehet részt, aki rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, 18. életévét betöltötte, a 2.9. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) valamint, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt,

2.1.1. a jelen Játékszabályzat 2. számú mellékletében felsorolt magyarországi Aldi üzletben vagy a www.roksh.com oldalon keresztül az Aldi kínálatából, a **Coca-Cola HBC Magyarország Kft.** által forgalmazott, az 1. számú mellékletben meghatározott **Coca-Cola, Kinley, Fuze Tea, Cappy, Monster** márkájú termékekből egyidejűleg legalább 3 db-ot vásárol (a továbbiakban: **Termék**),

2.1.1.1. és elektronikus úton regisztrál a nyerokonyha.hu domain alatt lévő weboldalon (továbbiakban: **Honlap**, vagy **Weboldal**), melynek során megadja a következő valós adatait: teljes név, életkor, email cím, profil jelszó (a továbbiakban: **Regisztráció**), és a vásárlást igazoló nyugtán (a továbbiakban: **Blokk vagy Nyugta**) található 11 jegyű **AP/APA** kódot (pl. AP123456789, vagy APA12345678), valamint a vásárlás dátumát és pontos időpontját (év, hónap, nap, óra és perc) vagy **Roksh vásárlás** esetén magánszemélynek kiállított megrendelés számot vagy számlaszámot (továbbiakban **Számla**), valamint a vásárlás dátumát (év, hónap, nap), valamint az egyidejűleg legalább 3 db, a promócióban részt vevő Termék vásárlását igazoló Blokkról vagy Számláról jól látható módon, a jelen Szabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelően készített (vonalkód számot látható oldal teljes felületét ábrázoló, max. 300 dpi felbontású, méret: max. 5 MB, formátum: .jpg/.pdf) **fényképet** (a továbbiakban: **Fénykép**) (továbbiakban együttesen: **Pályázat**), majd a Pályázatot feltölti a profiljába (továbbiakban: **Profil**),

akkor a 3. és 4. pontban meghatározott játékmenet alapján részt vesz a kisorsolásra kerülő Napi nyeremények (a továbbiakban: **Napi nyeremények**), valamint a heti nyeremények (a továbbiakban: **Heti nyeremények**) és a főnyeremény (a továbbiakban: **Főnyeremény**) sorsolásán is;

és

ha a Játékost a jelen Játékszabály alapján nyertesként sorsolják ki (továbbiakban: **Nyertes**), úgy a **Nyertes a Napi nyeremény, Heti nyeremény és Főnyeremény esetében az eredeti blokk fotóját emailben a nyerokonyha@bangbang.hu email címre, és a Játékszabály 2.3. pontjában meghatározott egyéb adatokat megküldi, amennyiben a pályázatkor feltöltött blokk fotója nem teljes, vagy nem olvasható, valamint a Játékszabály 2.3. pontjában meghatározott egyéb adatokat is megküldi.**

2.1.2. A Játékos a Játékban való részvételével, illetve a Regisztrációval egyidejűleg elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) leírt valamennyi feltételt és az Adatkezelési tájékoztatóban rögzítettek szerint hozzájárul személyes adatainak Adatkezelési tájékoztató feltételei szerint történő kezeléséhez.

2.1.3. A Játék során a Weboldalra ellátogató Játékos a Blokkon vagy Számlán (a továbbiakban együttesen: **Bizonylat**) szereplő adatokat kizárólag egyszer jogosult felhasználni.

2.1.4. A sikeres Pályázat feltöltését követően a Játékos Napi nyeremény (a továbbiakban: **Napi nyeremények**) nyertesség esetén automatikus üzenetet kap a nyertességről a weboldal képernyőjén, ahonnan keresztül szükséges kitöltenie a nyereménye postázásához szükséges adatokat (cím, melyen az ajándékát átveszi, valamint telefonszám).

2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer jogosult regisztrálni a Weboldalon. **Egy Játékos a Játék időtartama alatt ugyanazon regisztrált profillal korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult.** Amennyiben ugyanazt a Pályázatot a Játékos többször tölti fel, úgy a Szervező az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további, ugyanazon Pályázatot tartalmazó feltöltéseket a Játék során nem veszi figyelembe.

2.3. A Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) naptári napig az eredeti Blokkot/Számlát vagy annak fénymásolatát sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni (Napi- és Heti- és Főnyeremény esetében), vagy arról jól olvasható fotót készíteni, melyen minden adat látszik, tehát a vásárlás dátuma, a vásárolt termékek, az AP kód és az Üzlet neve, valamint Roksh vásárlás esetén a vásárlás dátuma, a vásárolt termékek, megrendelészám vagy számlaszám, és azt a Szervező ez irányú kérése esetén a Szervezőnek vagy Lebonyolítónak a 2.1.1.1. pontban leírtak szerint bemutatni, amely a nyeremény átvételének előfeltétele.

A nyertes Játékos emailen keresztül értesítést kap, amennyiben a jelen Játékszabályzatnak megfelelően küldte be Pályázatát.

Nyertesség esetén a Lebonyolító a Heti nyeremények vagy a Főnyeremény sorsolását, vagy Napi nyeremény esetén a nyerő időpontot követően legkésőbb 5 (öt) munkanapon belül küldött elektronikus üzenet (email) formájában legfeljebb 2 alkalommal (a továbbiakban: **Értesítés(ek)**) értesíti a nyertes Játékosokat. Az értesítések tartalmazzák azt a határidőt (azaz az 5 munkanapot), amíg a Nyertesnek a nyeremények esetében a nyertességet igazoló Bizonylatról készült fotót elektronikus levél (email) formájában be kell küldenie.

A Nyertesnek a második írásbeli Értesítés megküldését követő 5 munkanapon belül a nyeremények esetében a fenti email címre

- (i) meg kell küldenie a nyertességet igazoló eredeti Bizonylatról, vagy azok eredetijével megegyező fénymásolatáról készült Fényképet, amennyiben az a pályázat feltöltésekor nem olvasható, nem teljes, vagy nyitható meg, és**
- (ii) telefonszámát, és**
- (iii) azt a magyarországi postázási címét, melyre a Nyereményt a Lebonyolító/Szervező postázni tudja.**

Amennyiben a második írásbeli Értesítés megküldését követő 5 munkanapon belül a nyertes nem küldi meg a fenti adatokat a Lebonyolító részére, úgy a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni.

Amennyiben az eredeti Bizonylat, vagy annak fénymásolata, fotója elmosódott vagy egyéb módon sérült, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni.

Bármilyen módon hamisított vagy manipulált Blokkok/Számlák érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Blokkok/Számlák érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Blokkok/Számlák tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely, a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.

2.4. A Játékosok a Regisztráció során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért a Szervezőt, illetve a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

2.5. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós Blokkot/Számlát tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

2.6. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.7. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező

megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.

2.8. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn/Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító és az ALDI MAGYARORSZÁG ÉLELMISZER Bt. (2051 Biatorbágy, Mészárosok útja 2.), valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós Blokkal/Számlával vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot/Számlát használnak fel abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2025. október 3. 00 óra 00 perctől 2025. október 23. 23 óra 59 percig tart.

4. A JÁTÉK MENETE

4.1. A Játékosok a Regisztráció után a profiljukba belépve tölthetnek fel Pályázatot, egészen 2025. október 23. 23 óra 59 percig. A megadott határidő a Pályázat beérkezésének határidejét is jelenti. Egy Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha a jelen Nyereményjáték időtartama alatt a Lebonyolító rendszer adatbázisában rögzítésre került. A Pályázat beérkezési időpontja az adatbázisban való rögzítésének a szerver belső órája szerinti időpontja.

A Játék folyamán egy Blokk/Számla csak egyszer pályázhat, azaz a Nyugtán szereplő AP kód és a vásárlás időpontja csak egyszer számít érvényes Pályázatnak, azaz, ha ugyanazzal a Blokkal/Számlával kétszer vagy többször is regisztrálnak a megadott Weboldal felületen, a második, illetőleg többszöri nevezések kizárásra kerülnek. A Nyugta a Játék teljes időtartama alatt az első beérkezés alkalmával vesz részt a Játékban és kerülhet kisorsolásra. A Játékszabályzat 2.1. pontjában meghatározott feltételek ellenőrzésére ugyanakkor utólag, nyertes Játékosonként kerül sor.

A Játékosok kizárólag a saját Profiljukkal vehetnek részt a Játékban. Amennyiben a Játékos nem a saját maga által regisztrált Profillal vesz részt a Játékban, a Játékkal kapcsolatos, Profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a megbízásából eljáró Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

4.2. Napi nyeremények sorsolása

4.2.1. A Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően, **2025. szeptember 25. napján 13 óra 00 perckor** közjegyző jelenlétében az 5.1. pontban meghatározott Napi nyereményekre vonatkozóan nyerő időpontokat sorsol a Játék teljes időtartamának tekintetében, tehát naponta 1 darab, összesen 21 (huszonegy) darab nyerő időpontot sorsol ki. A sorsolások nem nyilvánosak. A nyerőidőpont sorsolás helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

4.2.2. Az 5.1. pontban meghatározott Napi nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az adott nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **nyerő időpontokban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot**. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.

Egy Játékos a Napi nyereményből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.

4.2.3. Amennyiben a Napi nyeremények esetében a nyertes Játékos Pályázata érvénytelennek minősül, a Szervező a 4.2.1. pontban meghatározott nyerő időpontokat, illetve az ahhoz legközelebb eső időpillanatokat (óra, perc, másodperc, századmásodperc) követően feltöltött Pályázat feltöltőjét választja nyertesnek Napi nyeremények esetében (a továbbiakban: **Tartaléknyertes**).

A Tartaléknyertesek a nyerő időpontot követő legközelebb eső időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válhatnak jogosulttá a Napi nyereményre az 5.3. és 5.4. pontokban foglaltak szerint, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló Tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen. A Szervező maximum két Tartaléknyertest választ egy adott Napi nyeremény esetében, amennyiben a korábban kiválasztott Nyertes, vagy Tartaléknyertes pályázata érvénytelen.

4.2.4. A nyerőidőpontok meghatározása közjegyző jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító fióktelepén

(1055 Budapest, Szent István krt. 27. I. emelet) a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napig.

4.3. Heti nyeremények sorsolása

4.3.1. A Játékosok minimum 1 (egy) Pályázat beküldését követően lehetőséget kapnak a Heti nyeremények megnyerésére, azaz részt vesznek a Heti nyeremények sorsolásán. Hetente 1 db, összesen 3 (három) darab Heti nyeremény kerül kisorsolásra. **A Játékos növelheti esélyét a Heti nyeremények sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel az adott játékhéten.** A Játékosok azon Heti nyeremény sorsolásán vesznek részt a pályázatukkal, amely – 4.3.3. pontban meghatározott – feltöltési időszakban teljesítették a minimum 1 (egy) Pályázat beküldését.

Egy Játékos a Heti nyereményekből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.

4.3.2. A Szervező 3 (három) előre meghatározott időpontban a Lebonyolító fióktelepén (1055 Budapest, Szent István krt. 27. I. emelet) az 5.1. pontban meghatározott Heti nyereményekre vonatkozóan az adott sorsoláshoz tartozó beküldési időszak pályázói közül nyerteseket sorsol.

4.3.3. A Heti nyeremény sorsolások időpontjai és a hozzájuk tartozó pályázási időszakok a következők:

1.heti sorsolás: 2025. október 10. 14:30:00 órakor összesen 1 (egy) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2025. október 3. 00:00:00 és 2025. október 9. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

2.heti sorsolás: 2025. október 17. 14:30:00 órakor összesen 1 (egy) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2025. október 10. 00:00:00 és 2025. október 16. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

3.heti sorsolás: 2025. október 24. 14:30:00 órakor összesen 1 (egy) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2025. október 17. 00:00:00 és 2025. október 23. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

A sorsolásokon a 1-1 nyertes mellett 5-5 Tartaléknyertes is kisorsolásra kerül. A Tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító fióktelepe: Bang Bang Ideas Kft. 1055 Budapest, Szent István krt. 27, II. emelet 2. ajtó.

4.4. Főnyeremény sorsolása

4.4.1. A Játékosok a Játék teljes időtartama alatt minimum 1 (egy) Pályázat feltöltését követően lehetőséget kapnak a Főnyeremény megnyerésére, azaz részt vesznek a Főnyeremények sorsolásán. A Játékos továbbá növelheti esélyét a Főnyeremények sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel. Egy Játékos a Főnyereményből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.

4.4.2. A Főnyeremény sorsolás időpontja: 2025. október 30. 14:00 órakor közjegyző jelenlétében a Szervező a Játék végét követően az 5.1. pontban meghatározott Főnyereményre vonatkozóan Nyertest sorsol. A sorsoláson az 5 (öt) fő Főnyeremény nyertes mellett 10 (tíz) fő Tartaléknyertes is kisorsolásra kerül.

A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes(ek) Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A Tartaléknyertesek aktiválása sorsolási sorrendben történik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A Főnyeremény sorsolás helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

4.5. Érvénytelen pályázat

Érvénytelen pályázatnak minősül, amennyiben:

- A Játékos nem töltötte be a 18. életévét.
- A regisztráló nem természetes személy.
- A Pályázó nem magyar állampolgár.
- A Játékos nem magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező személy.
- A Pályázó nem rendelkezik a vásárlást igazoló, olvasható, személyes vásárlás esetén a pénztár által nyomtatott Blokkról, vagy online vásárlás esetén az Online számláról készült, a Pályázati feltételeknek mindenben megfelelő Fényképpel, melyen tisztán és egy oldalon látszik a Játékban való részvételhez szükséges megvásárolt termékek, az üzlet megnevezése, a vásárlás dátuma, az AP kód vagy Számla esetén a Számlaszám/Megrendelészám.
- A Játékos által beküldött vásárlást igazoló Bizonylat nem tartalmaz egyidejűleg legalább 3 darab, a promócióban részt vevő és a Játékszabályzat 1. számú mellékletében felsorolt, a Coca-Cola HBC Magyarország Kft. által forgalmazott terméket.
- A Játékos a Szervező, a Lebonyolító, ALDI MAGYARORSZÁG ÉLELMISZER Bt. (2051 Biatorbágy, Mészárosok útja 2.) munkavállalói, vagy a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozója, vagy mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozója.
- A Játékos a második emailes nyeremény Értesítést követő 5 munkanapon belül nem jelzi igényét a Szervező vagy Lebonyolító felé a nyerokonyha.hu oldalon található emailes, vagy levelezési elérhetőségén. (Levelezés esetén a levél feladási dátuma az irányadó.)
- A Nyertes a Regisztráció során tévesen adta meg saját adatait, és a Nyeremény átadása ennek következményében meghiúsul.
- A Nyertes a Pályázat beküldésekor tévesen adta meg a promócióban részt vevő termékek vásárlását igazoló Nyugta vagy Elektronikus számla adatait.
- A Játékos kérelmezi a Szervezőtől, vagy Lebonyolítótól az adatkezelésének megszüntetését.

- A Nyertes bizonyíthatóan csoportos összejátszással vesz részt a Játékban, vagyis egy regisztrációval több személy is játszik.
- A Játékos a jelen Részvételi és Játékszabályzat 2.3., 2.5., 2.6., 2.7., 2.10. pontjában foglaltak szerint a Játék során bármilyen módon hamisítja vagy manipulálja a Blokkokat/Számlákat, Pályázatokat és/vagy csalást követ el.
- A Játékos nem veszi át két alkalommal a nyereményét.
- Amennyiben a Játékos már elérte a 4.2.2., a 4.4.1., és a 4.3.1. pontokban meghatározott megnyerhető nyeremények mennyiségét.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1. Napi nyeremények, Heti nyeremények és Főnyeremény

- **Napi nyeremények, naponta 1 db, összesen 21 db:**

Konyhai eszköz készlet

- Naponta 1 db, összesen 21 db
- Típus: Tefal Ingenio konyhai eszközkészlet, 4 db K206S414
- Részletek: Konyhai eszköz - négy darabból álló Ingenio Asia szett: szűrőkanál lyukakkal, kanál főzéshez és ételszervírozáshoz, fordítólapát nyílásokkal, merőkanál, elsőosztályú Tefal konyhai eszközök

(a továbbiakban együttesen: **Napi nyeremények**)

- **Heti nyeremények, heti 1 db, összesen 3 db:**

Airfryer

- Hetente 1 db, összesen 3 db
Típus: Tefal EY9428E0 Easy Fry Dual XXL
- Részletek: Airfryer - 11 literes űrtartalom (2 tartály - 6,5 l és 4,5 l), teljesítmény 2 700 W, 8-10 fő részére, 7 előre beállított program: sült burgonya, csirke, zöldség, hal, desszert, aszalás és kézi hőmérséklet-szabályozás (40-200 °C), akár 70%-os energia-megtakarítás, időzítő, mosogatógépben mosható tapadásmentes felület, My Tefal app, fekete színben, 2 kivehető rácsot tartalmaz

(a továbbiakban együttesen: **Heti nyeremény(ek)**)

- **Főnyeremények, összesen 5 db:**

Samsung Side-by-Side Family Hub hűtő

- Összesen 5 db nyeremény
- Típus: SAMSUNG RS90F66BETEO

- Részletek: Side-by-Side hűtőszekrény RS90F66BETEO Family Hubbal 614 L, matt metál

(a továbbiakban: **Főnyeremények**)

A promócióban megjelenített nyeremények csak illusztrációk.

A nyeremények változásának jogát a Szervező a promóció teljes időtartama alatt fenntartja!

Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt az 5.1. pontban meghatározott Nyeremények közül összesen a következő mennyiségekben nyerhet:

maximum 1 (egy) darab Napi nyereményt, maximum 1 (egy) darab Heti nyereményt, maximum 1 (egy) darab Főnyereményt nyerhet.

5.2. A Nyeremények másra át nem ruházhatók, és készpénzre át nem válthatók.

5.3. A Lebonyolító a Nyeremények nyertesit legkésőbb az adott nyerőidőpontot, vagy sorsolást követő 5 (öt) munkanapon belül kétszer értesíti a Regisztráció során megadott email címen.

A nyertes Játékos **az emailben szereplő elérhetőségen köteles legkésőbb a második email-es Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni**, valamint pontosan megjelölni azt a magyarországi címet, amelyre a Nyeremény kézbesítését kéri; valamint Napi - és Heti- és Főnyeremény esetében el kell küldenie a nyerokonyha@bangbang.hu email címre a nyertességet igazoló eredeti Bizonylatról (Heti- és Főnyeremény esetében Bizonylatokról) készült Fényképet (amennyiben az a pályázat feltöltésekor nem olvasható, nem teljes, vagy nyitható meg), ellenkező esetben a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül és Szervező tartaléknyertest jelöl ki. Amennyiben Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanúsága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az Értesítésre a megadott határidőn belül nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.4. A nyereményeket a Lebonyolító futárszolgálattal juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre.

A futárszolgálat a nyeremény kézbesítését kétszer kíséri meg, a játék végét követő 90 (kilencven) naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában foglaltak szerint sor kerüljön:

<https://gyujtoszallitas.hu/storage/uploaded-files/aszf-5-2024-05-10-121845.pdf>

Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a nyeremény átadása a nyertes részére megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.5. A nyeremények kézbesítése során a kiszállító futár a csomag átvételéért nem jogosult pénzt kérni. Amennyiben erre mégis sor kerül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át és jelentse ezt a nyerokonyha@bangbang.hu email címen, valamint a nyereményt a futárral vitesse be a területileg hozzá tartozó letéti központba. Ez esetben a nyereményt a futárszolgálat ismételten, díjmentesen kiszállítja a nyertes Játékos részére.

5.6. Amennyiben a nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza Lebonyolító részére az ügy kivizsgálása érdekében.

A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.

5.7. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli, vele szemben Nyertesek semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; Szervező e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja. A Nyeremények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

7.1. A Játékról részletes információk a nyerokonyha.hu weboldalon érhetők el.

7.2. A résztvevők kérdéseiket, illetve észrevételeiket elküldhetik a nyerokonyha@bangbang.hu email címre, vagy felvehetik a kapcsolatot a +36-1-610-8952 információs vonalon (elérhető: hétköznap 9:00 és 17:30 között).

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

8.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, nem érintettek a nyereményekkel kapcsolatos esetleges szavatossági, illetve jótállási igények érvényesítésében, ezzel kapcsolatosan minden felelősséget kizárnak, ezen igényeknek nem kötelezettjei. A nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálatlal megküldött nyereményét a második átadás megkísérlésekor nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem

követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja.

8.3. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a nyerokonyha.hu Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, illetve a fődíjakat, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

8.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált email címek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

8.5. Ha a játékos adat- illetve kódfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.6. A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a nyerokonyha.hu domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a játékosok regisztrációjába, blokkfeltöltésben stb. a játékos azonnali kizárását eredményezi.

8.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

8.8. Jelen Játékszabályzat a Szervező Adatvédelmi Irányelveivel együttesen értelmezendő és alkalmazandó.

Budapest, 2025. szeptember 3.

Cola-Cola HBC Magyarország Kft.
Szervező

Főzzön okosan, nyerjen okosan!
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT
1. sz. melléklete

A promócióban részt vevő Termékek több magyarországi üzletben elérhetők. A Szervezők nem vállalnak felelősséget azért, hogy a promócióban részt vevő Termékekből melyek, milyen mennyiségben, mely időtartam alatt érhetők el az egyes magyarországi üzletekben.

Szervező nem garantálja, hogy a promóció teljes időtartama alatt valamennyi promóciós Termékből azonos mennyiség lesz elérhető a piacon.

A promócióban résztvevő termékek listája, melyekkel pályázni lehet és amik tételesen leírva megtalálhatók a Játékszabályzat 1. sz. mellékletében is, tartalmazzák összecsomagolt termékeket, amik szintén 1 db vásárolt terméknek számítanak, nem bonthatóak és használhatóak külön tételként, így annak a Játékosnak, aki összecsomagolt termékkel szeretne játszani, minimum 3 db összecsomagolt terméket szükséges vásárolnia.

A promócióban résztvevő Termékek:

Termék	EAN kód
1L Coca-Cola	5993330000022
1L Coca-Cola Zero	5993330000145
2L Coca-Cola	5993330000053
2L Coca-Cola Zero	5993330000053
1.5L Kinley Ginger Rosemary	5993330000619
1.5L Kinley Tonic Lemongrass	5993330000572
1.5L Kinley Pink Berry	59933300003498
1.5L Fuze Tea Barack-Hibiszkusz	5993330000756
1.5L Fuze Tea Barack-Rózsa	5000112682465
1.5L Fuze Tea Citrom Zero	5000112670233
1.5L Fuze Tea Eper-aloevera	5993330000770
1.5L Fuze Tea Barack Zero	5993330000855
	5000112682465
1L Cappy Zöld alma	5993330000756
1L Cappy Multi	5000112670202
1L Cappy Őszibarack	5000112670219
1L Cappy Eper	5000112670172
0.5L Monster original	5061013946001
0.5L Monster Rio Punch	5056784901090
0.5L Monster Mango Loco	5061013946360
0.5L Monster Bad Apple	5061013945721
1.0 PET X6 CAPPY GREEN APPLE DRS BGHU	5000112677539
1.0 PET X6 CAPPY PEACH NECT HU	5000112670219

1.0 PET X6 CAPPY PEAR DS CZSKHU	5993330003016
1.0 PET X6 CAPPY STRAWBERRY DS CZSKHU	5000112670172

Főzzön okosan, nyerjen okosan!
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT
2. sz. melléklete

A promócióban résztvevő Aldi üzletek listája az Aldi hivatalos weboldalán elérhető:

<https://www.aldi.hu/hu/store-finder.html>